Estamos pensando en un nuevo juego virtual de carreras de autos en donde el jugador A corre contra otros jugadores. La posibilidad de que el jugador A gane es G y de perder 1-G. El juego involucra N carreras independientes. Se van a aceptar apuestas únicamente del tipo: el jugador A gana la carrera 1 y pierde las otras N – 1, A pierde la carrera 1 y gana las otras N - 1. Permitiendo combinar entre todos los resultados de los eventos respetando el orden.

1. Lo que se pide es implementar una api rest con un servicio devolver\_probabilidades(G (Probabilidad de Ganar), N (Cantidad de partidos)) que devuelva en alguna estructura todas las posibilidades que existen para los N partidos.

Hint: Se recomienda utilizar un árbol para resolver las probabilidades. En donde cada nodo tiene dos hijos, uno con la probabilidad de ganar ese evento y otro con la de perder, sumando en cada nodo las posibilidades hasta la raíz.

1. Publicar la solucion en alguna plataforma cloud.
2. Escribir en una base de datos cada resultado.